



ORGANIZACE | AKCE | TOURNAMENT – INLINE HOCKEY CHAL.

PRAVIDLA

1. OBECNÁ PRAVIDLA:

- hráči musejí být plnoletí;
- hraje se 3 na 3,
- maximální počet hráčů v družstvu jsou 4 hráči;
- k utkání musí nastoupit alespoň 2 hráči, jinak bude kontumováno (5:0);
- družstvo musí mít zvoleného kapitána (ten je označen páskou na levé ruce);
- hraje se bez brankáře na malé branky s hokejbalovým míčkem;
- utkání řídí jeden hlavní rozhodčí;
- za každý přestupek vůči pravidlům následuje penalta (střela přes celé do prázdné brány);
- hraje se ve skupinách po 4 družstvech systémem každý s každým;
- ze skupiny postupují do play off všechna družstva v závislosti na pořadí (viz rozpis PO);
- play off se hraje na jeden vítězný zápas (postupuje pouze výherce).
- ve skupině se hrají 2 poločasy po 6 minutách hrubého času s minutovou přestávkou;
- v play of se hrají 2 poločasy po 8 minutách hrubého času s minutovou přestávkou;
- mezi zápasy je dvouminutová pauza sloužící k výměně družstev;
- v utkáních o medaile se hrají 3 třetiny po 10 minutách hrubého času s dvoumin. pauzou;
- time out není povolen.
- hráči nastupují na vlastní nebezpečí;

2. POVINNÁ VÝSTROJ A VÝZBROJ:

- přilba;
- rukavice;



- brusle v dobrém technickém stavu;
- hůl zhotovená z materiálu schváleného pro lední či inline hokej, (esmi obsahovat žádné výčnělky, jež by mohly vést ke zranění sebe či ostatních účastníků turnaje);
- sada dresů (triček) ve stejné barvě;
- hráč, který nesplňuje výše uvedené podmínky se nemůže účastnit turnaje.

3. BODOVÁNÍ A POSTUPOVÝ KLÍČ:

- za výhru ve skupině připisuje družstvo 2 body;
- za remízu ve skupině připisují družstva po 1 bodu;
- za prohru v skupině nezískává družstvo žádný bod;
- při shodě bodů 2 družstev ve skupině rozhoduje o následujícím pořadí vzájemný zápas, brankový rozdíl, počet vstřelených branek, počet obdržených branek, los;
- při shodě bodů 3 družstev ve skupině rozhoduje o následujícím pořadí minitabulka (brankový rozdíl ze vzájemných utkání, počet vstřelených branek ze vzájemných utkání, počet obdržených branek ze vzájemných utkání, los);
- v play off musí být znám vítěz utkání (o vítězi v případě remízy po základní hrací době rozhodují penalty, na každé straně po 3 penaltách, dále systémem náhlé smrti);
- v zápasech o medaile se v případě remízy hraje dvouminutové prodloužení, není-li rozhodnuto rozhodují penalty, na každé straně po 3 penaltách, dále systémem náhlé smrti.

4. BRANKA JE UZNÁNA:

- pokud je míček zasažen holí maximálně v úrovni pasu;
- pokud míček celým svým objemem překročí brankovou čáru.

5. BRANKA NENÍ UZNÁNA:

- pokud rozhodčí přerušil hru;
- pokud byla docílena odrazem o rozhodčího;
- pokud byla vstřelena úmyslně nohou útočícího hráče (bez doteku bránícího hráče);
- pokud bylo postavení útočícího hráče (vyjma hokejky) v brankovišti.



6. MENŠÍ PŘESTUPKY (PENALTA):

- vulgární nadávky rozhodčímu, soupeři či činovníkům turnaje;
- agresivní projevy chování jako jsou údery hokejkou do hrací plochy, mantinelů, apod.;
- odpálení míčku v době přerušení hry;
- postavení bránícího hráče v brankovišti;
- zabránění vstřelení gólu vhozenou hokejkou;
- zabránění vstřelení gólu při současném postavení bránícího hráče v brankovišti;
- zabránění vstřelení gólu posunutím branky;
- úmyslné vyhození míčku mimo hrací plochu (zdržování hry);
- špatné střídání – příliš mnoho hráčů na hrací ploše;
- pokračování ve hře se zlomenou holí;
- úmyslné zalehnutí míčku;
- sevření míčku v rukavici;
- přihrávka rukou;
- vyražení hole z rukou soupeře;
- přeražení hole soupeře (sekání);
- vysoká hůl (nad úroveň pasu);
- bodnutí protihráče špičkou či koncem hole;
- podražení holí/nohou;
- držení hole;
- simulace;
- pád pod nohy;
- hákování.



7. VĚTŠÍ PŘESTUPKY (PENALTA + OSOBNÍ TRESTY)

- hráč po varování rozhodčího, setrvává ve způsobu chování (včetně vyhrožování, užívání urážlivého jazyka, gest nebo podobných činů určených, aby podněcovala soupeře k obdržení trestu;
- trest ve hře se uloží hráči, který se úmyslně pokusí zranit protihráče, činovníka utkání, a to jakýmkoli způsobem, okolnosti se oznámí řediteli turnaje pro další jednání;
- hráči, který bodyčekuje, zasáhne loktem, napadne či podrazí soupeře tak, že ten je prudce vržen proti hrazení, se uloží dle uvážení rozhodčího a dle stupňů síly nárazu na hrazení penalta nebo automaticky trest do konce utkání;
- hráči, který najede do soupeře, naskočí do něho nebo ho napadne, se uloží dle uvážení rozhodčího penalta či automaticky osobní trest do konce utkání;
- hráči, který krosčekuje soupeře, se uloží dle uvážení rozhodčího penalta či automaticky osobní trest do konce utkání;
- hráči, který použije k zákroku na soupeře loket nebo koleno, a to jakýmkoli způsobem, se uloží dle uvážení rozhodčího a dle následků nárazu penalta nebo automaticky trest do konce utkání;
- osobní trest do konce utkání či vyloučení z turnaje se uloží hráči, který se začne bít, bití je definováno jako skutečný fyzický kontakt hráče se soupeřem, při kterém jsou použity pěsti;
- přetlačování, strkání nebo sevření je trestným přestupkem, ale není to bití podle tohoto pravidla, a tak se uloží trest do konce utkání;
- zvedat čepel hole nad normální úroveň pasu je zakázáno, trest do konce utkání se uloží hráči, který zraní soupeře vysokou holí;
- jestliže hráč nese nebo drží jakoukoli část hole nad úrovní ramen tak, že způsobí zranění v obličeji nebo na hlavě protihráči, rozhodčí nemá jinou možnost, než uložit provinivšímu se hráči osobní trest do konce utkání;
- trest do konce utkání se uloží hráči, který zasáhne vysokou holí, krosčekuje, napadne tělem či udeří jakýmkoli způsobem zezadu na mantinel nebo brankovou konstrukci protihráče, který se nemůže bránit.