



ORGANIZACE | AKCE | AMATÉRSKÉ INLINE ZÁVODY

PRAVIDLA

1. SPRINT

Závodí se na jedno kolo na 200m dráze. V první fázi rozjezdů jsou měřeny časy jednoho 200m kola každého závodníka. Následně je dle výsledných časů ze startovací listiny vytvořen pavouk play off. Ve vyřazovacích jízdách startují závodníci jeden proti jednomu. Vítěz postupuje do vyššího pavouka, poražený pak do pavouka nižšího.

2. VYTRVALOST

Závodí se na 200m dráze/400m asfaltovém silničním okruhu. Startují všichni závodníci stejné kategorie najednou. V každém kole vypadává nejpomalejší závodník. V rámci závodu není povoleno blokování při předjíždění ani žádný fyzický kontakt.

3. SLALOM

Závod probíhá mezi kužely, umístěnými linéárně za sebou. Technika vyjíždění oblouků na obou inline bruslích má stejné principy jako carvingový oblouk ve sjezdovém lyžování. Po prvním kole je sestaven pavouk pro vyřazovací boje play off. Ve vyřazovacích jízdách startují závodníci jeden proti jednomu. Vítěz postupuje do vyššího pavouka, poražený pak do pavouka nižšího.

4. PUMP TRACK

Závodníci startují samostatně na speciální klopené dráze. První kolo je rozjezdové a neměřit se. Při projetí startu/cíle se začíná měřit čas druhého kola. V prvním rozjezdu jsou měřeny časy jednoho kola všech závodníků. V každém následujícím rozjezdu vypadávají 2 nejpomalejší závodníci. Finálové jízdy 3 posledních závodníků jsou dvoukolové a počítá se lepší čas.